Groupe : Bachir, Fadel, Mohamed, Aboubacar

Idées :

Cible cachée (Mathématiques & Probabilité)

Principe : Le joueur doit deviner un nombre entre 1 et 100 avec des indices (plus grand ou plus petit).  
Exemple :

* "Le nombre à deviner est entre 30 et 50."
* Le joueur tente 42 : "Plus grand !"  
   Utilisation de liste & dictionnaire :
* Liste pour stocker les tentatives.
* Dictionnaire {tentative : "plus grand" ou "plus petit"}.

Y aura-t-il une difficulté progressive ?

Le jeu devient plus difficile à chaque étape :

Niveau 1 – Facile : Trouver un nombre caché avec des indices (deviner en moins de 7 essais).  
Niveau 2 – Moyen : Résoudre une équation où la solution est le nombre caché.  
 Niveau 3 – Difficile : Compléter une suite logique complexe.

Membre 1 : Développeur du Mini-jeu 1 (Devine le nombre)

Mission :

* Implémenter le jeu où le joueur doit deviner un nombre caché (indices "plus grand" ou "plus petit").
* Gérer un système de tentatives limitées.
* Stocker les tentatives dans une liste et les indices dans un dictionnaire.

Membre 2 : Développeur du Mini-jeu 2 (Équation mystère)

Mission :

* Implémenter une équation aléatoire où la solution est un nombre caché (ex: x + 5 = 20, réponse: 15).
* Vérifier la réponse du joueur et donner des indices en cas d’erreur.
* Utiliser un dictionnaire {équation: solution} et une liste pour stocker les tentatives.

Membre 3 : Développeur du Mini-jeu 3 (Suite logique)

Mission :

* Créer un jeu où le joueur doit compléter une suite logique (ex: 2, 4, 8, ? → Réponse : 16).
* Ajouter plusieurs types de suites pour varier la difficulté.
* Stocker les suites dans une liste et associer les bonnes réponses dans un dictionnaire {suite: solution}.

Membre 4 : Intégration & Gestion du jeu principal

Mission :

* Créer le menu principal et le scénario du jeu.
* Gérer l’enchaînement des mini-jeux et la logique de victoire/défaite.
* Implémenter la sauvegarde de la progression dans un fichier (liste des mini-jeux réussis).
* Organiser le dépôt Git et documenter le projet.